Sprint Planing #1

* 1 punto = 4 horas aprox 1 día de trabajo
* 1 historia = min 1 pto, max 8 pts
* 5 puntos aprox 1 semana de trabajo
* 20 pts por semana
* 80 pts total

Requerimientos:

* Desarrollo del juego en 3D.
* Dados en spin y selecciona la reserva, el dado cambia de cara.
* Jugadores 1 a 3

Stories

1. Dados
   1. Diseño de dados(creación de la imagenes) 🡪 3pts
   2. Aleatoriedad de los dados 🡪 3pts
   3. Reservar dados(guardar datos) 🡪 2pts
2. Habitaciones (individual)
   1. Diseño de 19 habitaciones(6 tipos)🡪 8pts
      1. 1 de inicio
      2. 1 final
      3. X2 con antorchas
      4. X2 Llaves
      5. 7 habitaciones vacias
      6. 6 habitaciones con una gema
   2. Creación del terreno (matriz y diseño en Unity) 🡪5pts
   3. Colocación de una habitación 🡪 5pts
   4. Rotación de la habitación 🡪 5pts
   5. Validación de la habitación 🡪5pts
   6. Mostrar cantidad de habitaciones 🡪 2pts
   7. Diseño de personaje 🡪 2pts
   8. Movimiento del personaje 🡪 5pts
      1. Validar dados
3. Gemas
   1. Diseño de gema 🡪 2pts
   2. Validar gema 🡪 3pts
   3. Validar salida por gemas 🡪 8pts
4. Validación de tiempo
   1. Perdida (mas de 10minutos)🡪 3pts
   2. Ganar (salir todos)🡪3pts

Total: 64pts